



Introduction

その興りを知る者はいない。

ともかく「西方エセンプル」は騎士団領である。そこを統治する者どもは、装いこそ華やかではあるが、その実態は陰険極まっている。貴血を尊ぶ者、立憲を企む者、そして現状を守る者。三つ巴の内部抗争は今や熾烈を極め、後世に「剣戦なき決闘」と呼ばれる軍備拡張競争を繰り広げていた。

ある時、終わりのない軍備拡張を危険視した騎士の一人、レグラ裁定公によって、あるひとつの決議方法（ルール）が提案される。

それこそは、まさに「剣戦なき決闘」の法。自らの軍団に、有権者たちからの「賛意」を集めること。即ち「五軍評決（ナイツオブポーカー）」であった。

パッケージ内容

- ・ 騎士カード …… 41 枚
- ・ 条件カード …… 24 枚
- ・ サマリー …… 4 枚



騎士カード



サマリー



条件カード

カードの見方

■ 騎士カード

- Ⅰ 位階 騎士カードの位階（ランク）です。
- Ⅱ 兵種 騎士カードの兵種（スーツ）です。
兵種は剣（赤）、槍（緑）、鎚（黄）
盾（青）、異端者（黒）の5種類です。



※超越者（白）の兵種はプレイ終了時まで確定しません。
→シート裏面「特殊な騎士カードについて」参照

■ 条件カード

- Ⅰ 名称 条件を提示する騎士、貴族の通称です。
- Ⅱ 条件 このカードを獲得するための条件です。
- Ⅲ 勝利点 このカードを獲得した際に得られる勝利点です。



ゲームの準備

手順1

騎士カード山と条件カード山を作り、それぞれシャッフルします。

手順2

騎士カード山から各プレイヤーに、5枚ずつ手札を配ります。

手順3

任意の方法でスタートプレイヤーを決定します。

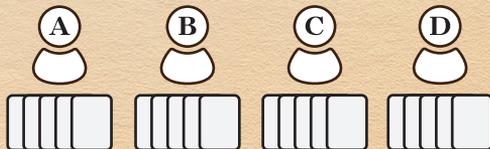
準備完了

ゲームの流れ

ゲームがスタートしたら、まず条件カード山の上から3枚をめくり、公開した状態で場に出します。



その後、スタートプレイヤーから時計回りに、順番に各自の手番を行い、全てのプレイヤーの場に5枚のカードが出揃った時点でプレイ終了です。



手番にできること

プレイヤーは自分の手番がくる度に、以下の行動の中からひとつを選んで実行します。

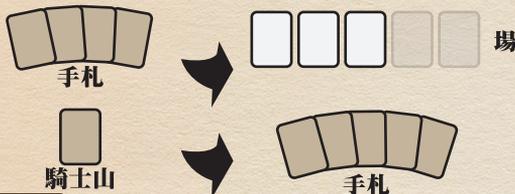
※いずれの行動によっても「自分の場にカードを1枚並べる」ことになります。そのため、プレイは必ず5巡で終了します。

※場に出たカードは、出した順番に並べていきます。

順番を並べ替えることはできません。

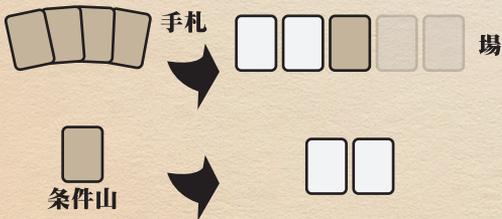
A

1. 手札から自分の場に、カードを1枚、表向きで並べる。その後、騎士カード山からカードを1枚引く。



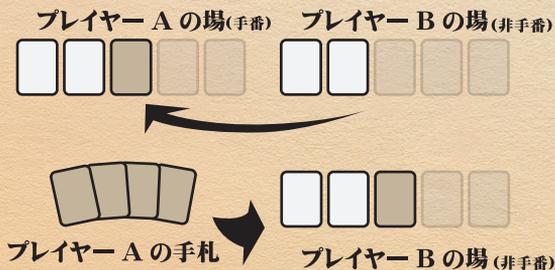
B

2. 手札から自分の場に、カードを1枚、裏向きで並べる。その後、条件カード山の上から2枚をめくり、公開した状態で場に出す。※カードは引けません。



C

3. いずれかの対戦相手の場にある裏向きのカードを1枚、裏向きのまま自分の場に並べる。その後、自分の手札からカードを1枚選び、裏向きでその対戦相手の場に並べる。※カードは引けません。



条件カードの獲得と勝利点の計算

プレイが終了したら、場に出ている条件カードの獲得を行います。カードに書かれている条件を「単独で満たしたプレイヤー」のみが条件カードを獲得することができます。

※条件を満たしたプレイヤーが2人以上いる場合、条件カードはいずれのプレイヤーにも渡りません。

※場に出していない条件カードを獲得することはできません。

条件カードに記されている勝利点を合計し、最も高い勝利点を獲得したプレイヤーの勝利となります。勝利点と同じプレイヤーが複数いた場合、スタートプレイヤーに順番が最も近いプレイヤーの勝利となります。

例外

条件カードのうち「統制局マルクト」と「アンチボーン反骨王」のみ、この2枚以外の全ての条件カードの獲得が終わった後に、条件を判定します。

特殊な騎士カードについて

■異端者（黒）

0、あるいは4の位階を持った特殊な騎士カードです。兵種は「異端者」として判定されます。

■超越者（白）

1～3までの位階を持った特殊な騎士カードです。プレイ終了時、異端者以外の兵種ひとつを選び、それに变化することができます。

※兵種が变化した超越者であっても「セイン正常伯」と「カレル征伐王」の条件の対象になります。

※複数の超越者によって、变化する順番を定める必要がある場合、スタートプレイヤーに近いプレイヤーから兵種を決定してください。



異端者



超越者